



ETUDE DE L'INTERACTION ENTRE UN PLONGEUR ET UN PLONGEOIR

LOUISE DEMESTRE













CONTEXTE GÉNÉRAL

PLACE	PAYS	•	•	•		
1	États-Unis	39	41	33	113	~
2	Chine	38	32	18	88	~
3	Japon	27	14	17	58	~
4	Grande-Bretagne	22	21	22	65	~
5	∦ ROC	20	28	23	71	~
6	Australie	17	7	22	46	~
7	Pays-Bas	10	12	14	36	~
8	France	10	12	11	33	~
9	Allemagne	10	11	16	37	~
10	Italie	10	10	20	40	~
11	∳ Canada	7	6	11	24	~
12	♦ Brésil	7	6	8	21	~

Médailles et classement aux JO 2021

https://www.francetvinfo.fr/les-jeux-olympiques/classement/

• Pas si mal pour la France, mais ...





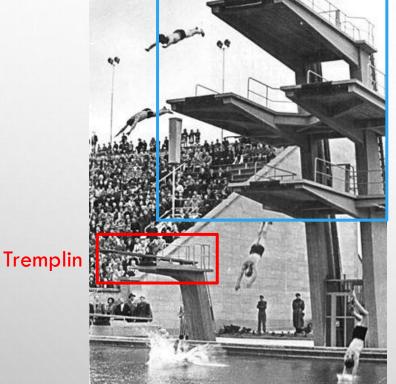






CONTEXTE SUR LE PLONGEON









- Rio 2016

 Interaction

 O Abox
 - Transferts d'énergie
 - Synchronisation temporelle









POSITIONNEMENT DE LA THÈSE

Etude de l'interaction entre un plongeur et un plongeoir



Développer un modèle d'interaction



Déterminer des critères d'interaction à optimiser en se basant sur des essais in situ



Adapter la biomécanique de l'athlète à son équipement et vice-versa



Améliorer la performance sportive

01/12/2021

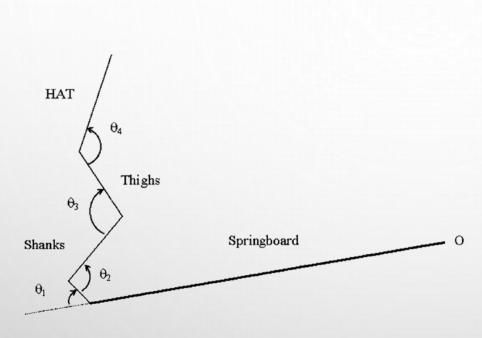
Ma thèse

Exploitation par les acteurs sportifs

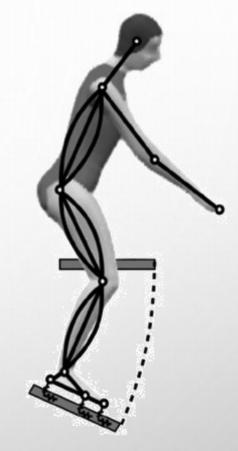


4









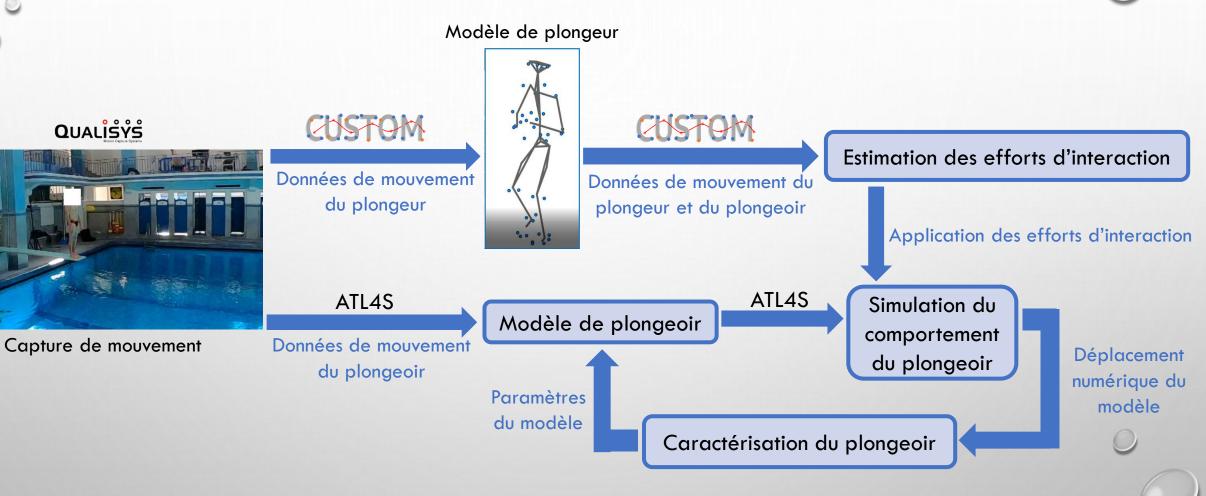
Modèle proposé par [2]













A. MULLER, C. PONTONNIER, P. PUCHAUD, G. DUMONT, CUSTOM: A MATLAB TOOLBOX FOR MUSCULOSKELETAL SIMULATION, JOURNAL OF OPEN SOURCE SOFTWARE, OPEN JOURNALS, 4 (33), 1-3 (2019)

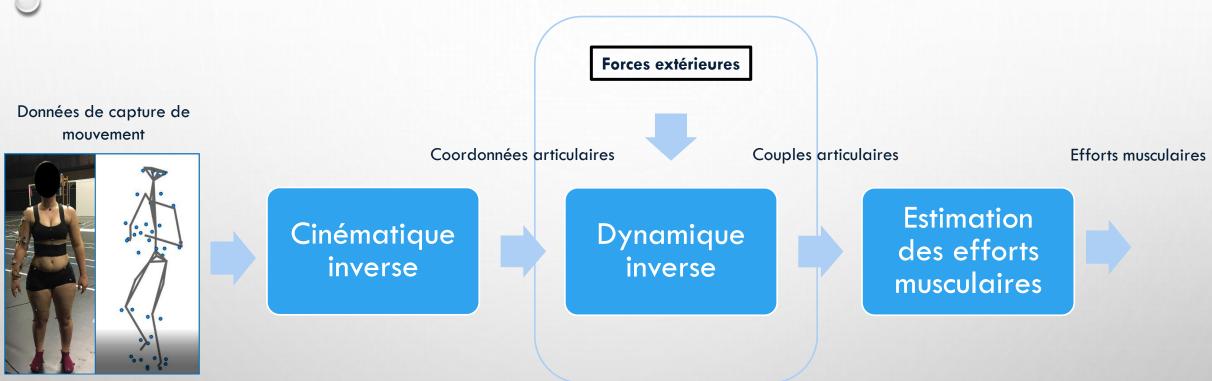
01/12/2021

(



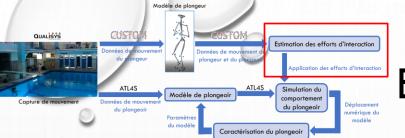
MODÈLE DE PLONGEUR













EFFORTS D'INTERACTION

Référentiel mobile lié à la surface de contact potentiel
 Détection du contact

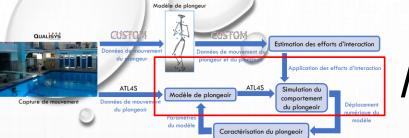
Répartition des efforts

 Méthode d'optimisation basée l'équilibre dynamique du sujet

$$egin{aligned} \min_{m{F}} & \sum_{i=1}^{2N_f} ||m{F_i}||^2 \ ext{s.t.} & m{M_s}(m{q})m{\ddot{q}} + m{C_s}(m{q}, m{\dot{q}}) + m{G_s}(m{q}) + m{\lambda_s} + m{E_s} = m{0} \ & orall i \in \llbracket 1, 2N_f
rbracket, m{F_i} \leq m{F_i^{max}} \end{aligned}$$

Efforts d'interaction





MODÈLE DE PLONGEOIR





Masse volumique ho

Module de Young E

Epaisseur h

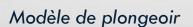
Coefficient de restitution e



Plongeoir étudié

Efforts d'interaction







01/12/2021



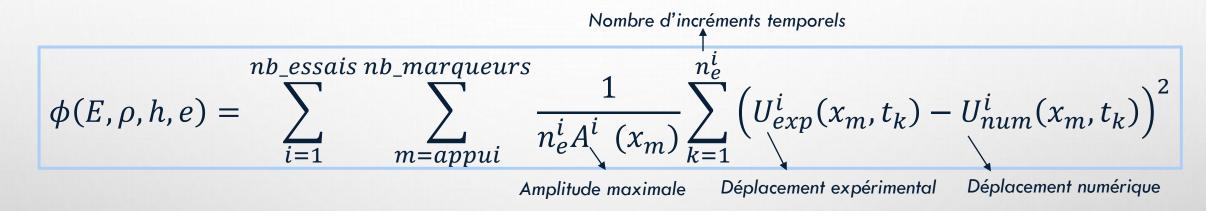




MÉTHODE DE CARACTÉRISATION



Ecarts entre les déplacements verticaux numériques et expérimentaux



- 4 essais (2 avec élan et 2 sans élan)
- Prise en compte des points après l'appui uniquement
- Recuit simulé

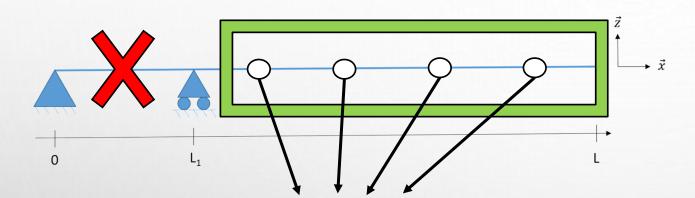


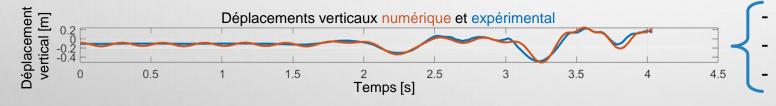












Erreur absolue à chaque instant E E / amplitude max exp Corrélation croisée

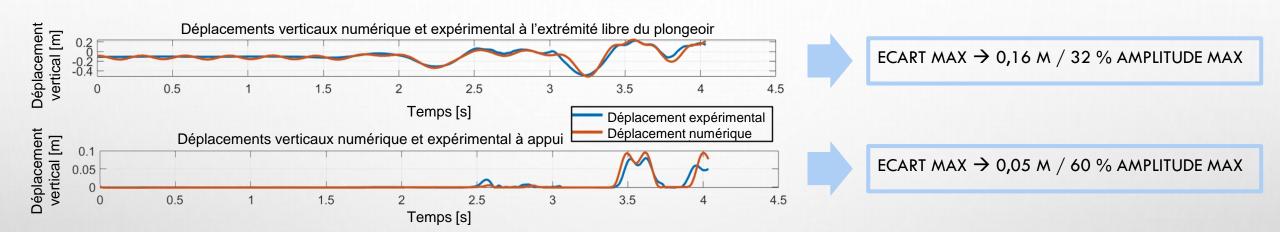
Moyenne sur le temps





RÉSULTATS

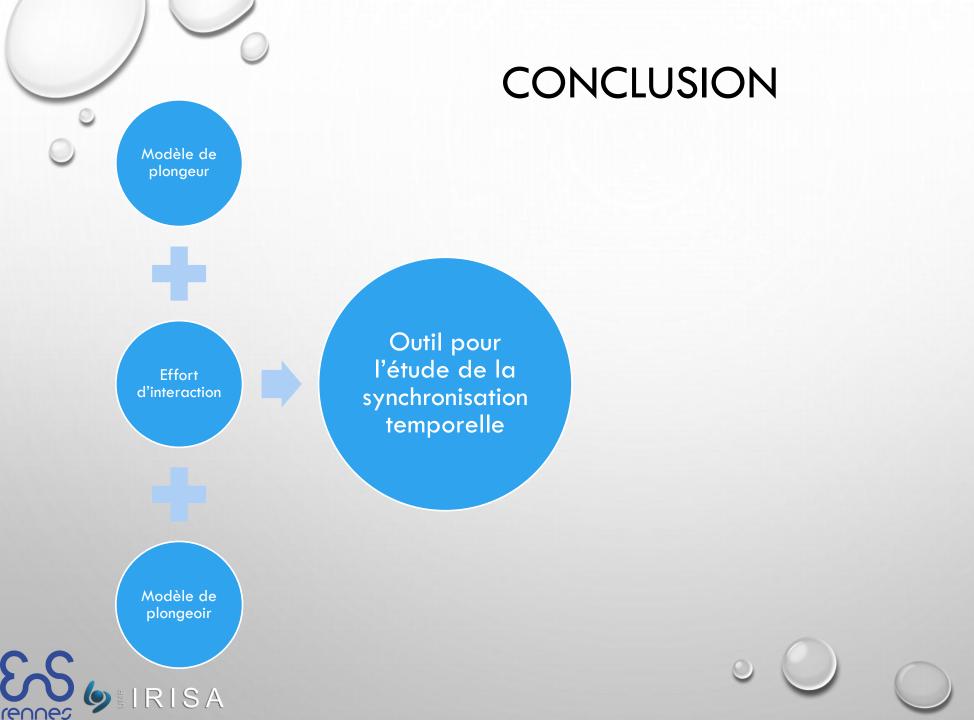




- $E_{MAX} \rightarrow 0.03 \text{ M} / 11.4 \% \text{ AMPLITUDE MAX}$
- DÉPHASAGE → 0.005 S









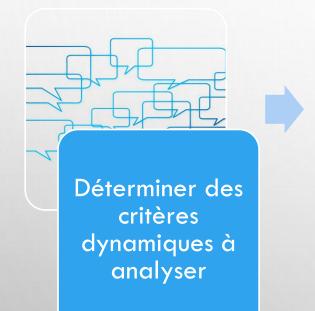


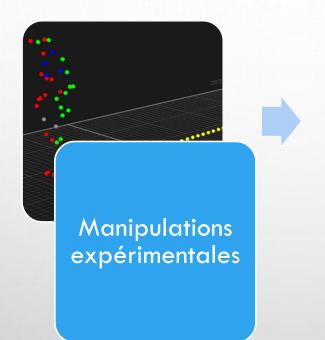
01/12/2021

13



PERSPECTIVES























01/12/2021

15

